Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**BOOKTOPIA**

Projektni zadatak verzija 1.0



**Istorija izmjena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autori |
| 11.3.2023. | 1.0 | Početna verzija |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. Uvod .................................................................................................. 4
   1. Rezime ......................................................................................... 4
   2. Namjena dokumenta .................................................................. 4
   3. Članovi tima ................................................................................ 4
2. Opis problema .................................................................................. 4
3. Vrste korisnika .................................................................................. 5
   1. Gost/Neregistrovani korisnik ...................................................... 5
   2. Čitalac/Registrovani korisnik ....................................................... 5
      1. Pisac ................................................................................... 5
   3. Radnik ......................................................................................... 5
      1. Moderator ......................................................................... 5
   4. Administrator ............................................................................. 5
4. Opis proizvoda .................................................................................. 6
5. Funkcionalni zahtjevi ........................................................................ 7
6. Pretpostavke i ograničenja ............................................................... 7
7. Zahtjevi sa korisničkom dokumentacijom ........................................ 8
8. Plan i prioriteti ................................................................................. 8
9. **Uvod**
   1. Rezime

Projekat Booktopia je dio prakticne nastave na predmetu Principi softverskog inženjerstva koji ima za cilj simuliranje rada na realnom softverskom projektu. Ova aplikacija ima za cilj da omogući korisnicima sve usluge koje nudi bilo koja knjižara pa čak i više od toga i to iz udobnosti njihovog doma.

* 1. Namjena dokumenta

Ovaj dokument zbraja namjenu projekta, njene funkcionalnosti, sve uloge koje korisnik u okviru nje može da ima kao i opise problema koje rešava. Dokument je namijenjen članovima tima.

* 1. Članovi tima

Janković Luka

Shehu Gazmend

Perović Teodora

1. **Opis problema**

Ovaj sajt koristiće svima koji uslijed brzog tepa života ili udaljenog mjesta stanovanja nemaju vremena da posjete knjižare ili nemaju pristup istim. Osim standardnih usluga koje svaka knjižara pruža na ovoj aplikaciji postoji i mogućnost iznajmljivanja naslova i objavljivanja sopstvenih knjiga što uklanja problem sa kojima se suočavaju pisci u usponu jer im se omoguća direktan pristup široj publici i prilika da budu otkrivneni. Ovu šansu dobijaju samo registrovani korisnici koji prijave svoje tekstove ako isti budu odobreni od strane administatora koji pored ovoga brine i o autorizaciji korisnika. Moderatorov posao je da se pobrine da se pravila zajednice poštuju dok se radnici staraju da ponuda sajta uvijek bude u korak sa svjetskim tržištem i novinama u književnosti.

1. **Vrste korisnika**

Postoje četiri glavne vrste korisnika: gost, registrovani korisnik, radnik i administrator i dvije podkategorije: pisac (podkategorija registrovanog korisnika) i moderator (podkategorija radnika).

* 1. *Gost*

Gost samo ima pogućnost pregleda ponude i mogućnost registracije.

* 1. *Registrovani korisnik*

Registrovani korisnik se loguje pomoću svog emaila i lozinke. Dok je ulogovan može da dodaje knjige u svoju listu želja i da ostavlja komentare i ocjene ispod naslova. Ima mogućnost kupovine ili iznajmljivanja knjige tj naslova. Knjiga se može kupiti kao fizička kopija ili kao eknjiga u vidu pdfa. Naslov se iznajmljuje tako što se dodaje u korisnikom repozitorijum na određeno vrijeme i dostupan je na određeno vrijeme za čitanje unutar web pregledača.

* + 1. *Pisac*

Pisac je korisnik kome je od strane admina dozvoljeno da objavi sopstevnu priloženu knjigu. Ovom korisniku se na profilu otvara novčanik u koji ide procenat od negovih naslova kada budu kupljeni ili iznajmljeni.

* 1. *Radnik*

Radnik je zaposleni koji postavlja dostupne knjige i naslove na sajt.

* + 1. *Moderator*

Moderator je zaposleni koji je zadužen za nadzor komentara ispod naslova, njihovo uređivanje i brisanje. Ima dozvolu da suspenduje korisnika trajno ili privremeno.

* 1. *Administrator*

Administrator je zadužen da vodi računa o pravima pristupa, unapređuje registrovane korisnike u pisce i daje moderatorska prava radnicima. Može da dodaje i uklanja proizvode. Ima apsoluta prava.

1. **Opis proizvoda**
   1. Pregled arhitekture

Sajt je sa serverske strane realizovan preko PHP tehologije, i na taj način bi se obavljala interakcija sa bazom podataka(mySQL) i korisnicima.

* 1. Pregled karakteristika

|  |  |
| --- | --- |
| Pogodnost za korisnika | Karakteristika koja je obezbjeđuje |
| Korisnici imaju brz i neometan pristup kompletnoj ponudi | Sistem je uvijek online, korisnik mu može pristupiti u bilo kojem trenutku |
| Platformska nezavisnost sistema | Interfejs zasnovan na PHPu ovo omogućava |
| Sigurnost povjerljivih informacija | Pri autorizaciji sistem razlikuje admina od gosta, registrovanog  korisnika ili radnika |
| Jedostavno korišćenje | Sajt je organizovan intuitivno i usluga se realizuje u samo par koraka |

1. **Funkcionalni zahtjevi**

Ovdje će se definisati osnovni funcionalni zahtjevi koje sistem mora da omogući različitim kategorijama korisnika.

* 1. Registracija korisnika

Korisnik ukoliko nema nalog, tj. nije registrovan može isti i da napravi unošenjem ličnih podataka koje od njega traži forma sistema. Ovi podaci, na osnovu kojih će mu biti omogućen pristup kasnije, se pohranjuju u bazu podataka.

* 1. Logovanje

Korisnik se može prijaviti na sistem unošenjem korisničkog imena i lozinke koji moraju da se poklope sa postojećim korisničkim podacima u bazi podataka. Takođe se može i odjaviti.

* 1. Aktivnosti na profilu

Ulogovani korisnik može da pravi listu želja, ostavlja komentare ispod naslova, kupuje knjige i iznajmljuje naslove, dodaje sopstvenu knjigu i čeka odgovor od admina o unapređenju u pisca.

* 1. Administriranje sistema

Administrator ima lozinku za pristup interfejsu za dodavanje i uklanjanje knjiga i naslova kao i za brisanje komentara. Jedini ima pristup prijavama za pisca i mogućnost da odobri ili odbije te zahtjeve. Može da da dozvolu za nadziranje komentara nekom radniku postavUljajući ga za moderatora.

* 1. Dodavanje knjiga i naslova

Zaposleni i administratori jedini imaju mogućnost da dodaju nove knjige i naslove, kao i da uklanjaju već postojeće. Dodaju naslov, kratak opis sadrzaja, podatke o karakteristikama fizicke kopije i cijenu.

* 1. Pregled ponude

Svim korisnicima nezavisno od vrste je dostupan potpun pregled poude i detalja svakog proizvoda ponaosob, kao i pregled komentara ispod proizvoda.

1. **Pretpostavke i ograničenja**

Baza podataka treba da bude dobro obezbijeđena kako ne bi došlo do zloupotrebe podataka i pristupnih prava. Teži se uniformnom izgledu svih stranica. Korisniči interfejs bi trebao da se prikazuje bez većih razlika bez obzira na internet pretraživač koji se koristi.

Nema mogućnosti vraćanja izgubljenog profila/podataka i promjena lozinke.

1. **Zahtjevi za koriničkom dokumentacijom**
   1. Upsutsva za korišćenje

Upuststva za korišnjenje sajta potrebna su moderatorima i administratoru na za sledeće potrebe:

* Način autorizacije
* Unapređenje korisnika
* Suspendovanje korisnika

7.2 Označavanje

Svaka stranica mora imati logo aplikacije, prozvodi vidno naznačene cijene kao

i autore. Stranica profila prijavljenog korisnika treba da njegovo ime i prezime

kao i posebnu naznaku ukoliko je pisac.

1. Plan i prioriteti

Navode se minimalne funcionalnosti koje prva faza razvoja aplikacije treba da obuhvati:

* Autorizacija korisnika
* Prijava na sistem za aktivno korišćenje
* Postavljanje dostupnh naslova
* Pregled trenutne ponude od strane registrivanih korisnika i gostiju
* Dodavanje naslova u korpu
* Osnovne administratorske funkcije

U finalnim verzijama projekta u okviru predmeta treba omogućiti:

* Online plaćanje
* Zarađivanje procenta
* Komentarisanje
* Unapređenje u pisca
* Moderatorske mogućnosti

Korak dalje, van nastavnog okvira, bi načinili implementacijom mogućnosti osnivanja zajednice/foruma čitalaca vezane za neki žanr, naslov ili autora. Mogućnost in app četovanja kao razvijanje mobilnih aplikacija za andrioid i ios mobilnie uređaje.